

部件介绍

HOME键

连发键

映射键

体感辅助键

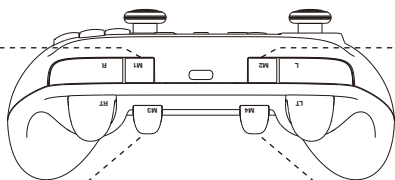


自定义键M1

自定义键M2

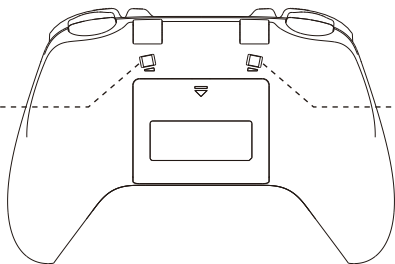
自定义键M3

自定义键M4



RT行程切换

LT行程切换



蓝牙连接

配对



1. 打开Switch主机，依次选择【手柄】、【更改握法/顺序】。
2. 同时按住手柄B键与Home键2秒，灯光红色慢呼吸，等待配对成功。
3. 配对成功后，红灯常亮。

回连/唤醒



通用回连：如果上一次蓝牙连接的是当前主机，按HOME键即可快速连接。如Switch主机在休眠状态，则自动唤醒并连接。

切换回连：如果上一次以Switch模式连接的是当前主机，同时按下B键和Home键即可连接，支持唤醒。

有线连接

将手柄通过USB-C数据线连接至Switch主机或底座，即可自动连接。



ANDROID



LINUX

蓝牙连接

配对



1. 开启蓝牙，选择配对新设备。
2. 同时按住手柄A键与Home键2秒，灯光黄色慢呼吸。
3. 系统识别设备为【Gamepad】。选择连接。
3. 配对成功后，黄灯常亮。

回连



通用回连：如果上一次蓝牙连接的是当前主机，按HOME键即可快速连接。

切换回连：如果上一次以Android模式连接的是当前主机，同时按下A键和Home键即可连接。

有线连接

将手柄通过USB-C数据线连接至设备，即可自动连接。

提示：

1. Xbox模式、Switch模式亦适用Android设备。
2. Linux设备包括Raspberry Pi、Chrome OS等基于Linux系统的设备。
3. 有线连接模式支持特斯拉车载平台。





蓝牙连接

配对【Xbox模式】



1. 打开设置，依次选择【蓝牙和其它设备】、【添加设备】、【蓝牙】。
2. 同时按住手柄X键与Home键2秒，灯光蓝色慢呼吸。
3. 系统识别设备为【Xbox Wireless Controller】。选择连接。
4. 配对成功后，蓝灯常亮。

配对【Switch模式】



1. 打开设置，依次选择【蓝牙和其它设备】、【添加设备】、【蓝牙】。
2. 同时按住手柄B键与Home键2秒，灯光红色慢呼吸。
3. 系统识别设备为【Pro Controller】。选择连接。
4. 配对成功后，红灯常亮。此模式可在Steam中应用体感。

回连



通用回连：如果上一次蓝牙连接的是当前主机，按HOME键即可快速连接。

切换回连：如果上一次以Xbox模式连接的是当前主机，同时按下X键和Home键即可连接。如果上一次以Switch模式连接的是当前主机，则同时按下B键和Home键。

有线连接

将手柄通过USB-C数据线连接至设备，即可连接。
系统识别设备为【Xbox 360 Controller for Windows】。



提示：

1. 苹果设备不支持有线连接模式。
2. 苹果设备包括 iOS, iPad, Apple TV, Mac。

一般操作

配对与回连

1. 仅首次连接需要配对，其后只需回连。
2. 手柄自动保存每个模式（Switch模式、Xbox模式、Android模式）最后一次配对的设备信息。其后如曾以某一相同模式与其它设备配对，再次连接需重新配对。
3. 配对状态持续时间30秒，期间如未成功，自动进入休眠。请再次尝试。
4. 回连状态持续时间10秒，期间如未成功，自动进入休眠。请再次尝试。

休眠与复位

1. 5分钟无操作自动进入休眠。
2. 蓝牙连接关闭后自动休眠。
3. 在任何情况下长按HOME键5秒，强制复位并进入休眠状态。

电池及充电

1. 手柄在工作中指示灯从常亮转为呼吸灯状态，提示电池电量低。
2. 可选用以下直流电源装置（输出电压5伏，输出电流 ≥ 500 毫安）通过USB-C线为手柄充电：
 - 手机用充电适配器
 - Switch主机座
 - 电脑USB接口
 - 移动电源等带有USB电源输出接口的设备
3. 电池充满后，指示灯常亮。
4. 手柄支持边充边玩。

警告：电池安全



请勿使用输出电压过高的适配器。

请使用合格的充电设备及线缆。

建议定期进行充放电操作。如长时间闲置会使电池失效并出现膨胀漏液等情况，须立即移除并妥善抛弃。

扳机行程切换



RT/LT各有独立的二档滑动开关切换行程。内侧为全行程；外侧为短行程。可在游戏中随时切换。

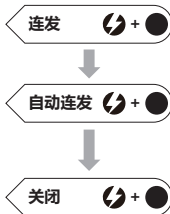
高级操作

连发功能



设置方法

1. 按下连发键，同时按下需要激活连发的按键，激活手动连发，灯亮。
可重复以上操作为多个按键激活连发功能。
设置完成后，按下按键触发；松开按键停止。
2. 按下连发键，同时按下步骤1中已被激活连发的按键，激活自动连发，灯快闪。
可重复以上操作为多个按键激活自动连发功能。
设置完成后，自动持续触发；按下按键暂停，再次按下继续。
灯闪烁速度与连发速度对应。
3. 按下连发键，同时按下步骤2中已被激活自动连发的按键，关闭连发。
可重复以上操作为多个按键关闭连发功能。



全局清除

长按连发键5秒，即清除所有连发设定。
手柄关机后自动清除所有连发设定。

连发速度

预设3档速度：5次/秒，12次/秒，20次/秒（默认）。
档位切换方法：按住连发键，上下拨动右摇杆。



提示：

1. 支持连发功能的按键：A/B/X/Y/L/R/LT/RT/方向键。
2. 可前往Keylinker APP内设置。



提示：Keylinker app可在各大应用商店搜索下载。

按键映射



初始状态

M1-4默认为空值。

一般操作

按下映射键，开启。初始状态下两侧红灯常亮。如已存在映射关系，两侧蓝灯常亮，正常工作。再次按下，关闭。

映射设定



1. 长按映射键2秒，左侧红灯闪。
2. 按下M1-4中任一选定按键。左侧灯转为蓝色常亮。右侧红灯闪。
3. 然后，按下需要被映射的单个或多个按键（多个按键时会记录顺序、时长和间隔）。
4. 再次按下映射键结束并保存。右侧灯也转为蓝色常亮。至此，设定完成。

如需继续建立其它映射关系，请重复步骤1-4。
设定完成后，映射关系将被记忆。

映射解除



1. 长按映射键2秒，左侧红灯闪。
2. 按下M1-4中任一需要解除映射关系的按键。左侧灯转为蓝色常亮。右侧红灯闪。
3. 再次按下映射键解除并退出。如仍存在其它映射关系，右侧灯转为蓝色常亮；否则，两侧灯均转为红色常亮。

如需继续解除其它映射关系，请重复步骤1-3。

提示：



1. 只有M1-4自定义按键可以被映射到其它按键。
2. 已有映射关系会被新设定覆盖。
3. 可前往Keylinker APP内设置宏。

体感辅助



全局体感

按下体感辅助按键开启。灯亮。使用内置陀螺仪模拟右摇杆输入。再次按下，关闭。



响应体感

按下体感辅助键2秒，灯闪；然后按下需要用于触发体感的按键。设置完成后，灯慢闪。只在该按键被按下时触发体感。再次按下体感辅助键，关闭并清除设置。需要重新设置以启用。手柄关机后自动清除设置。



校准

体感辅助开启的情况下，将手柄平放，同时按下A、B键2秒。

体感调整

请根据游戏需要及个人偏向，前往Keylinker App内调整右摇杆曲线(后续会更新独立控制功能)。

高级操作

摇杆校准



1. 关机状态下，按住连发键与+键的同时，按下HOME键。此时手柄左右LED会交替闪烁。
2. 转动摇杆若干圈。
3. 按下-键结束并保存。

扳机校准



1. 关机状态下，按住连发键与+键的同时，按下HOME键。此时手柄左右LED会交替闪烁。
2. 按下扳机（全行程）若干次。
3. 按下-键结束并保存。



提示：

1. 仅在摇杆或扳机出现异常时需校准。摇杆校准能改善长期使用后出现的漂移现象。
2. 以上校准可同时进行。